

令和 6 年度  
第 65 回冬の競技大会  
第 2 回イブニングロータリークラブ杯モルック競技会大会概要

1 大会レギュレーション

① 100 点ゲームで行う

1 試合につき 50 点上がりのゲームを 2 セット行い、総得点が 100 点に近い方を上位とする

② 3 ミスあり（但し 1～2 年生は適用しない）

③ モルッカーリ踏み越えを適用する（但し 1 回目は注意に留める）

④ 同点の場合 以下を（1）から順に勝ちチームが決定するまで適用する

（1） 上がりセットが多いほうを勝ちとする

（2） 2 セット合計の投擲数が少ない方を勝ちとする

（3） 2 セット合計の投擲数が同数の場合、上がりセットの投擲数が少ない方を勝ちとする

（4） 以上で決定しない場合、モルックアウトを行う

⑤ 投げ順について

・ 予選時はじゃんけんで勝ったチームから投げ順を選択し、ブロック代表決定戦以降は前の試合の点数が多いチームから投げ順を選択する（同点の場合は④を参照）

・ 2 セット目は 1 セット目と投げ順を逆にして行う（2 チーム戦の場合は先攻、後攻を入れ替え  
3 チーム戦の場合は 2 番目に投げたチームをそのままに、1 番目と 3 番目を入れ替える）

2 大会進行

予選

- ・ 抽選結果に準じた組み合わせで各ブロック、各組で試合を行う
- ・ 各ブロック予選 1 組、2 組を通じて得点上位 3 チームを予選通過とし、  
ブロック代表決定戦に進む
- ・ 予選通過できなかったチームは敗者復活戦にまわる

ブロック代表決定戦

- ・ 各ブロック予選を勝ち抜いた 3 チームで行う
- ・ ブロックごとに最多得点チームが準決勝へと進む

敗者復活戦

- ・ 各ブロック予選で負け残ったチームで行う
- ・ 敗者復活戦全体を通して最も得点の多い 1 チームが準決勝に進む

準決勝

- ・ ブロック代表決定戦の得点 1 位、4 位、敗者復活戦の勝者、以上 3 チームをもって  
準決勝第 1 組とする

- ・ブロック代表決定戦の得点 2 位、3 位、5 位、以上 3 チームをもって準決勝第 2 組とする
- ・第 1 組目の勝者 1 チーム、第 2 組目の勝者 1 チーム、また、それらを除く 4 チームの内準決勝を通じて最も得点の多いチーム、以上 3 チームが決勝戦に進出する

#### 決勝戦

- ・決勝に進出した 3 チームによって行う
- ・得点により 1 位、2 位、3 位を決定する

#### ※交流戦について

- ・準決勝に進出できなかったチームの中で希望するチームを対象に交流戦をおこないます
- ・敗者復活戦結果発表後に本部にて受け付け致します（引率者もしくはチーム代表 1 名にてお申込みください）
- ・組み合わせに関しましては大会側で割り振りさせていただきます
- ・1 チームにつき 1 試合までとします
- ・コートは準決勝、決勝時の空いているコートを使用します
- ・フレンドシップ戦ですので順位は決定いたしません、お互いの交流の場として大いに楽しんで下さい
- ・交流戦に参加されないチームの皆様は、是非とも準決勝、決勝の応援をしてくださるようお願いいたします。